Задание на проецируемый файлы. Два приложения – клиент и сервер.

Сервер создает файл на диске и проецирует его в память, далее записывает информацию и ждет, пока клиент не прочтет, затем отменяет проецирование и удаляет файл.

Клиент открывает файл, проецирует и ждет доступности чтения, затем читает и выводит результат, в завершении работы отменяет проецирование.

Сделать меню в каждой программе:

* пункты меню Сервера – «выполнить проецирование», «записать данные», «завершить работу»;
* пункты меню Клиента – «выполнить проецирование», «прочитать данные», «завершить работу».

//Создание файла

fd = open(FILENAME, O\_RDWR | O\_CREAT, S\_IRUSR | S\_IWUSR);

//Отображение файла в память

ptr = mmap(NULL, FILESIZE, PROT\_READ | PROT\_WRITE, MAP\_SHARED, fd, 0);

//Ожидание доступности чтения из файла (для клиента)

int result = select(fd + 1, &read\_fds, NULL, NULL, &timeout);

//Запись данных из общей памяти

sprintf(ptr, "Hello, shared memory!");

//Чтение данных из общей памяти

printf("Client received: %s\n", ptr);

//Отмена отображения

munmap(ptr, st.st\_size)

//Удаление файла

unlink(FILENAME)